**Logotipo, nome da empresa

Descrição gerada automaticamente**Uma imagem contendo desenho, placar

Descrição gerada automaticamente

## Testes – Instruções

ITA – Orientação a Objetos com Java (Coursera)

Aluno: Renato Sampaio Albuquerque

Faça os testes de unidade da classe Pizza e verifique se o valor da Pizza está correto de acordo com a quantidade de ingredientes. Verifique também se o registro de ingredientes funcionou corretamente. Crie um método estático na classe Pizza que zera o registro de ingredientes e invoque ele em um método de inicialização ou finalização na classe de testes. **Um método de teste deve ser independente do que aconteceu em outros métodos de teste!**

Faça os testes da classe CarrinhoDeCompras, verificando se o preço das pizzas são somados corretamente e se ele impede a adição de uma pizza sem ingredientes.

**Procure criar os testes de forma que cada método de testes verifique um cenário e uma funcionalidade. Evite por exemplo, em um mesmo teste, verificar o preço da pizza e o registro de ingredientes ao mesmo tempo.**

## Review criteria

Serão verificados se os itens pedidos no enunciado foram cumpridos. Procure entregar um código organizado pois isso também será avaliado.